**<과제 01-1> -** [**https://youtu.be/HF5Sckd59N4**](https://youtu.be/HF5Sckd59N4)

#include<stdio.h>

#pragma warning(disable:4996)

#include<Windows.h>

int main(void)

{

int second; // 움직이는 속도(밀리초) 변수 선언

printf("별표(\*)가 움직이는 속도(밀리초): "); // 변수 입력 받기

scanf("%d", &second); //변수 입력 받기

printf("별표가 움직이는 칸수: 32 \n"); // 별표가 움직이는 칸수 출력

while (1) //반복문

{

for (int i = 0; i < 32; i++) // 32번 반복

{

if (i == 0)

{

printf("\*");

}

else if (0<i)

{

printf(" \*"); // i번째 자리에 출력

}

Sleep(second); // 기다리기

printf("\b"); // 이전 문자열 지우기

}

printf(" ");

printf("\b \b"); // 문자열 지우기

for (int j = 0; j < 32; j++) // 좌측 화면에서부터 다시 출력할 수 있도록 전부 지우기

{

printf("\b");

}

}

return 0;

}

<과제 01-2> - <https://youtu.be/PU4lAtXtdqQ>

#include<stdio.h>

#pragma warning(disable:4996)

#include<Windows.h>

int main(void)

{

int second; // 움직이는 속도(밀리초) 변수 선언

printf("별표(\*)가 움직이는 속도(밀리초): "); // 변수 입력 받기

scanf("%d", &second); //변수 입력 받기

printf("별표가 움직이는 칸수: 32 \n"); // 별표가 움직이는 칸수 출력

printf("\*");

Sleep(second); // 가장 처음 나타나는 별표

printf("\b");

while (1) //반복문

{

for (int i = 1; i < 32; i++) // 32번 반복

{

printf(" \*"); // i번째 자리에 출력

Sleep(second); // 기다리기

printf("\b"); // 이전 문자열 지우기

}

printf(" ");

printf("\b"); // 문자열 지우기

for (int k = 0; k < 31; k++) // 왼쪽으로 움직이기 반복문

{

printf("\b \b");

printf("\*");

Sleep(second);

printf("\b \b");

}

}

return 0;

}